PANZER GENERAL II

Das Kampagne-Auswahlfenster

Es gibt drei Kampagnen in Allied General: Nordafrika, Westeuropa und Rußland. Jeder Feldzug besteht aus verschiedenen Szenarien, die auf historischen Schlachten aus dem II. Weltkrieg basieren.

Wenn das Kampagne-Auswahlfenster erscheint, ist der Nordafrikafeldzug bereits ausgewählt. Um den Nordafrikafeldzug zu spielen, klicken Sie auf den Startbutton auf der unteren rechten Ecke des Bildschirms. Wenn Sie sich mit dem Spiel bereits besser auskennen, benutzen Sie den Button Open, um Spielstände zu laden, und den Szenariobutton, um individuelle Schlachtszenarien zu spielen.

Voreinstellungen

Das Voreinstellungsfenster erlaubt Ihnen, die Schwierigkeitshöhen der Erfahrung und des Ansehens der Achsenmächte und der Alliierten einzustellen sowie Spieler- oder Computerkontrolle und Spieloptionen einzurichten. Allied General kann mit einem Spieler oder zwei Spielern gespielt werden; auf der einen Seite sind die Achsenmächte und auf der Anderen die Alliierten.

Einrichtung von Erfahrung und Ansehen

Sie können die Erfahrung (Experience) und das Ansehen (Prestige) von dem Achsenmächte- und dem Alliiertenspieler regulieren. Die rechte Seite vom Anzeiger stellt mehr Erfahrung dar. Diese Eigenschaft ist hilfreich, um die Seiten in einem Zweispieler Spiel auszugleichen.

Spielerkontrolle

Klicken Sie auf die folgenden Icons, um den Allied-Spieler und den Axis-Spieler auszuwählen.

· Mensch
· E-Mail Gegenspieler
· leichter Computer Gegenspieler (grün)
· schwerer Computer Gegenspieler (rot)

Für Ein-Spieler Spiele (wie z. B. Feldzugspiele), klicken Sie auf den grünen Button (CPU) unter der Axis Säule, um die künstliche Intelligenz (AL) auf den leichten Modus einzustellen. Wenn Sie der Meinung sind, dass Sie den Computer herausfordern können, wählen Sie den roten Button, um einen höheren Schwierigkeitsgrad zu erreichen. Für E-Mail Spiele wählen Sie sich selbst als menschlichen Spieler und das Briefumschlag-Icon als Ihren E-Mail Gegenspieler - nachdem Sie das E-Mail Spiel ausgewählt haben, können diese Einrichtungen nicht mehr geändert werden.

Nachschub

Schaltet die automatischen Nachschubregeln an und aus. Für weitere Informationen, schauen Sie sich den Abschnitt „automatischen Nachschub“ auf Seite 30 an.

Zeigt Krafteinheit

Versteckt oder zeigt Kräfteplatte jeder Einheit.

Wetter

Schaltet Effekte realistischer Wetterbedingungen während des Spiels aus. Anfänger möchten wahrscheinlich diese Option ausschalten, so lange Sie das Spiel lernen.

Zeigt versteckte Einheiten

Verändert die Sicht von der Landkarte im Hauptspielfenster, um die gegnerischen Einheiten zu zeigen oder zu verstecken. Computerangriffe werden immer gezeigt. Haben Sie alle Voreinstellungen nach Ihrem Geschmack eingerichtet, klicken Sie auf den OK Button.

Beachten Sie: Die Voreinstellungen können zu jeder Zeit während des Spiels geändert werden, mit Ausnahme der E-Mail Spiele, bei denen die Voreinstellungen unabänderbar sind, sobald das Spiel begonnen hat. Die Voreinstellungen können während des Spiels gesehen, aber nicht geändert werden.

Bevor das Spiel beginnt

Sie müssen jedes der offenen Bildschirme schließen, indem Sie darauf klicken.
· Das Videofilmfenster gibt Ihnen Hintergrundinformationen über den Nordafrikakonflikt.
· Das Erzählfenster informiert Sie über die Aufgabe, die vor Ihnen liegt.
· Eine Landkarte zeigt Ihnen die Orte der Szenarien und die betroffenen Staaten.
· Ein Bild, dass den Titel des Szenarios trägt, erscheint.
· Ein Wetterbild zeigt die Zahl der Runden, die Zahl der verbleibenden Runden, das aktuelle Wetter und die Bodenbedingungen.
· Klicken Sie auf das Wetterbild, um das Sidi Barrani Szenario zu starten. Das Hauptspielfenster, welches das Schlachtfeld enthält, erscheint.

Das Hauptspielfenster

Im Hauptspielfenster findet die Allied General Action statt. Zu diesem Bildschirm gehören vier wichtige Teile: die Informationszeile befindet sich am oberen Rand des Bildschirms, das Schlachtfeld in der Mitte, die Spiel-Buttons auf der rechten Seite und die Einheit-Buttons auf der linken Seite. Außerdem gibt es eine Macintosh oder Fenster Menüzeile am oberen Rand des Bildschirms, die einen leichten Zugang zu Spielmenüs und Fenster ermöglicht.

Die Informationszeile

Am oberen Rand des Hauptspielfensters zeigt die Informationszeile das aktuelle Wetter, Informationen über Einheiten und Hexfeldbeschreibungen. Beachten Sie, dass wenn die Funktion des Buttons angezeigt wird, sich Ihr Mauspfeil über ein Button auf der Seite des Hauptspielfensters befindet. Berücksichtigen Sie diese Definitionen bis Sie mit allen Buttons vertraut sind.

Das Schlachtfeld

Das Schlachtfeld zeigt Ihnen das Gebiet, in dem alle Bewegungen und Schlachten stattfinden. In einem Zwei-Spieler Spiel, kontrolliert ein Spieler alle Streitkräfte der Axis und der Andere kontrolliert alle Streitkräfte der Allied. Die Feldzugspiele sind für einen Spieler, der die Streitkräfte der Allied kontrolliert.

Die Gradeinteilung der Landkarte verändert sich von Gegend zu Gegend, sowie die Größe der vertretenen Einheiten. Es kann nur eine Einheit pro Rechteck existieren, es sei denn, eine Lufteinheit besetzt das gleiche Rechteck wie eine Boden- oder Marineeinheit.

Die folgenden Merkmale erscheinen auf der Landkarte:

· verschiedene Geländetypen.
· Länderfahnen, die Eigentumsrechte an Städten, Häfen und Luftraum anzeigen.
· Siegreiche rechteckige Kampfangriffsziele werden mit einer Nationalflagge mit goldenen Rand angezeigt.
· Schlamm- und Schneeverhältnisse werden mit einer Farbveränderung der Rechtecke abgebildet.
· Neutrale Rechtecke sind blau umsäumt (z.B. Schweden oder Schweiz). Einheiten dürfen diese Rechtecke nicht betreten.

Um das gesamte Schlachtfeld zu betrachten, klicken Sie auf die Scrollleisten an der Unterseite und auf der rechten Seite des Schlachtfelds, oder klicken Sie auf den Recon Button.

Spiel Buttons

Die linke Seite des Hauptspielfensters besitzt Buttons, die die Einheiten beeinflussen. Diese Buttons verändern sich entsprechend der verfügbaren Optionen und der aktiven Einheit. Optionen, die nicht verfügbar sind, erscheinen dunkel.

Entlang der rechten Seite des Hauptspielfensters befinden sich Buttons, die das gesamte Spiel beeinflussen. Außerdem: eine Karte des Schlachtfeldes, das Kauffenster, um neue Einheiten zu erstehen und eine Streitkräfteprüfung, um den Stand aller Einheiten zu untersuchen.